

## **Web Okulu      Ağustos 97      Deyvi Levitas**

*Bu ayki yazımızda Internet'te sık sık rastladığımız, sayfayı parçalara ayıran ve böylece hem içerik hem de görsellik açısından avantajlar sağlayan Frame'leri anlatıyoruz.*

\*\* Resim giriyor: 6.gif

\*\* Resim altı: Frame'ler uygun yerlerde kullanıldığında sayfayı işlevini arttırır.

Frame'ler web tarayıcınızın penceresini birbirine yapışık parçalara ayırarak her bir parçanın ayrı bir içerik sergilemesine izin verir. Yüklenen basit bir sayfayla yapılan pencereyi ayırma işlemi, her pencere için HTML standartlarına uygun bir sayfanın yüklenmesiyle tamamlanır. Frame'ler bulunan bir sayfa oluşturmak için herhangi bir HTML editörüne gerek yoktur. Tek ihtiyacınız olan basit bir metin editörü ve kafanızda tasarladığınız çerçeve stilini gerçekleştirmek için biraz düşünmek.

Sayfanızda frame uygulamasına geçmeden önce hemen bu özelliğinin HTML 3.0 standartlarında bulunmadığını fakat en yeni web tarayıcıları tarafından desteklendiğini belirtelim. Netscape Navigator'ın 2.0 ve Microsoft Internet Explorer'ın 3.0 ve daha üstü sürümleri frameleri destekliyor.

Frame'leri destekleyen bir sayfa oluşturuyorsanız mutlaka sayfanın, bu özelliği desteklemeyen web tarayıcıları için bir alternatifini oluşturmalısınız, aksi takdirde sitenize terminal ekranından veya eski bir web tarayıcıyla bağlanan kimseler içerikten faydalanamayacak ve sayfa ziyaret sayınıza katkıda bulunmayacaklardır (!) Frame'lere nasıl alternatif oluşturulduğunu yazımızın ilerki bölümlerinde anlatacağız. Başlamadan önce herkesin yaptığı gibi frame'ler konusunda 1-2 örnek verip sadece TAG'ları açıklamayacağımızı belirtelim, aynı zamanda kendi özgün çerçevelerinizi oluşturmanız için işin mantığına da değineceğiz.

### **Frame'ler ne zaman kullanılmalıdır?**

Hiç gereği olmadığı halde web sayfanızda frame'lerden faydalanmak hem sayfanızın işlevselliğini yok edip kullanıcının kafasını karıştıracak hem de sayfanın yüklenmesini zorlayacaktır, web tarayıcınız bir web sayfasının yüklenmesi için sunucudan komutlar aldığından en az iki sayfadan oluşacak çerçeveli bir sayfayı yüklemek için ana sayfa da içinde olmak üzere üç sayfa için ayrı ayrı sunucudan bilgi alacaktır. Sayfa içerisinde, yüklenmesi uzun süre alacak, büyük bir resim, menü gibi değişmeyen öğeleri her seferinde tekrar yüklememek için bu bölümler ayrı bir pencere olarak tanımlanabilir. Sayfa içerisinde ilişkilendirmeler oluşturmak, sayfanın değişik alanlarına tıklandığında bağımsız bir yerde bir içerik oluşturmak frame'ler sayesinde çok kolaydır.

### **Nasıl oluyor da oluyor?**

Frame'lere sahip bir sayfa oluşturmaya başlamadan önce web tarayıcılarında bu teknolojiyi destekleyen iki rakip firmanın ortak olarak kullandığı komutları açıklayalım.

#### **<FRAMESET>**

Bu tag, yatay ve dikey pencerelerin tanımına "başlamak" için kullanılır. Tag ile birlikte kullanılacak iki adet takı vardır ki bu takılar oluşturulacak pencerelerin cinsini belirler.

COL takısı dikey nitelikte ROW takısı yatay nitelikte bir pencere oluşturmak için kullanılır.

<FRAMESET COL="100,50,\*> komutu bundan sonra üç sayfanın tanımı yapılacağını, bu sayfaların kolon nitelikli olacağını, bunlardan iki tanesinin sabit uzunluklu, üçüncüsünün uzunluğunun ise değişebilir olduğunu gösterir. Tırnak içinde sabit bir sayı ve yıldız kullanabileceğiniz gibi "%30,%70" bir yüzde değer de belirtebilirsiniz, bu durumda frame'in boyutu sayfanın boyutu göz önüne alınarak otomatik olarak ayarlanır. <FRAMESET> takısı </FRAMESET> ile bitirilmeden önce iç içe kullanılarak komplike pencere tanımları yapmanıza izin verir.

#### **<FRAME>**

Bu tag ise <frameset> ile başlayacağınızı belirttiğiniz sayfaları oluşturmakta kullanılır ve sayfanın genel yapısını belirler. <frame> takısının iki web tarayıcısının da desteklediği 6 adet takısı vardır.

SRC="URL/DOSYA\_ADI"      Pencere içerisine yüklenecek dosyayı seçmek için kullanılır. Bu değer sunucu içinde herhangi bir dosya olduğu gibi değişik bir Internet adresi de içerebilir.

NAME="FRAME\_ADI" Daha sonra sayfayı çağırmak için referans olarak kullanılacak isim bu değere atanmalıdır.

MARGINWIDTH="DEĞER" Sayfadaki ilk nesnenin soldan ne kadar uzak olacağını belirler.  
MARGINHEIGHT="DEĞER " Sayfadaki ilk nesnenin yukardan ne kadar uzak olacağını belirler.  
SCROLL=AUTO/YES/NO Kaydırma çubuklarının durumunu belirler.  
NORESIZE Pencerenin fare yardımıyla genişletilip daraltılmamasını sağlar.

#### <NOFRAME>

Bu takı iki çerçeveyi oluşturacak sayfada kullanılır ve frame'leri desteklemeyen web tarayıcısında sayfanın görünümünü oluşturur. Web tasarımcısı <noframe> ve </noframe> takıları arasına <HTML>, <BODY> tag'larını barındıran tam bir HTML sayfası girebilir.

Son olarak frame'leri tanımlayan sayfada bulunmayan fakat frame'in tanımladığı sayfaya koyabileceğiniz bir tag daha vardır. <BASE TARGET="pencere"> tagı o pencere içerisinden bir link'e tıkladığında kaynağın hangi pencerede açılacağını belirler.

#### ----- kutu olacak -----

##### Nelere dikkat etmeli ?

Frame'lerin kullanımını ve komutlarını anlatırken dikkat etmeniz gereken unsurların bir kısmından bahsettik, ama yine de Internet üzerinde rastladığımız sayfalarda sık yapılan hataları belirtelim. Böylece siz de ilk deneyimlerinizde bu hatalardan kaçınabilirsiniz.

Frame içindeki bir sayfada dışarıya bir referans bulunuyorsa <A HREF="... ile başlattığımız tag içinde mutlaka TARGET="\_TOP" veya TARGET="\_BLANK" takılarını kullanın. Bunu yapmazsanız frame'li sayfanız içinde başka bir frame'li sayfa açılması veya küçük pencerenize sığmayacak bir sitenin yüklenmesi kaçınılmaz olur.

Frame'inizi tasarlarken kaydırma çubuklarının otomatik olmasına özen gösterin. Sayfanın içerisinde yeterince içerik olmasa bile sayfa kenarlarında kaydırma çubuklarının bulunması kullanıcıya rahatsızlık verecektir.

Frame'lerin içeriğini her zaman iyi kontrol edin. Çerçevelerden birini menü olarak kullanıyorsanız o çerçeve içerisinde yanlışlıkla başka bir sayfanın açılmasına mahal vermeyin.

Pencerelerden bir tanesini "kaydırılmaz" olarak atıyorsanız ya bu frame'in genişliğini ve yüksekliğini sabit olarak atayın ya da sayfayı 640\*480 çözünürlüğe uygun olarak tasarlayın. Bunu uygulamazsanız 640\*480 çözünürlükte frame'in içeriğinin bir kısmının görülmesi kullanıcı ne yaparsa yapsın mümkün olmayacaktır.

#### ----- kutu sonu -----

#### ----- şöyle güzel bir kutu yapalım -----

##### \*\*\* Başlık: Değişik çerçeve stilleri için kaynak kodlar \*\*\*

##### \*\* resim girecek: 1.gif \*\*

```
<FRAMESET COLS="100,*">  
<FRAME SRC="1.htm" NAME="1">  
<FRAME SRC="2.htm" NAME="2">  
</FRAMESET>
```

-----

##### \*\* resim girecek: 2.gif \*\*

```
<FRAMESET ROWS="100,*">  
<FRAME SRC="1.htm" NAME="1">  
<FRAME SRC="2.htm" NAME="2">  
</FRAMESET>
```

-----

**\*\* resim girecek: 3.gif \*\***

```
<FRAMESET ROWS="100,*">  
<FRAME SRC="1.htm" NAME="1">  
    <FRAMESET COLS="100,*">  
        <FRAME SRC="2.htm" NAME="2">  
        <FRAME SRC="3.htm" NAME="3">  
    </FRAMESET>  
</FRAMESET>
```

-----

**\*\* resim girecek: 4.gif \*\***

```
<FRAMESET COLS="100,*">  
<FRAME SRC="1.htm" NAME="1">  
    <FRAMESET ROWS="100,*">  
        <FRAME SRC="2.htm" NAME="2">  
        <FRAME SRC="3.htm" NAME="3">  
    </FRAMESET>  
</FRAMESET>
```

-----

**\*\* resim girecek: 5.gif \*\***

```
<FRAMESET COLS="100,*">  
<FRAME SRC="1.htm" NAME="1">  
    <FRAMESET ROWS="100,*">  
        <FRAME SRC="2.htm" NAME="2">  
        <FRAME SRC="3.htm" NAME="3">  
        <FRAME SRC="4.htm" NAME="3">  
    </FRAMESET>  
</FRAMESET>
```

----- kutu sonu -----

**Erler film sundu.**